

國立臺北商業大學數位多媒體設計系
106 學年度第 2 學期第 5 次系務會議紀錄

時 間：107 年 4 月 10 日(二)中午 12 時 10 分

主 席：陳主任恩航

地 點：桃園校區教學大樓 4 樓 416 室

出席人員：羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、胡助理教授秀玲、魏助理教授子彬、魏助理教授君純、過助理教授柄樞、曾行政助理靖文

紀錄：曾靖文

一、 主席報告

二、 提案討論

提案一：本系 107 學年度徵聘專案/專任教師，提請討論。

說 明：

1. 本系 107 學年度徵聘專案/專任教師，至收件截止日止，共收 5 件應徵者資料(如下表序號 1-5)，應徵人員鄔文杰(序號 6)因資料送達本系時間已逾本案公告時間，故不予受理審查。
2. 經初篩後，應徵人員楊蕾(序號 1)因學歷資格不符合本案公告，故不進行書面審查。
3. 徐文俊、趙增偉、陳姿汝、白乃遠(序號 2-4)進入第一階段書面審查，審查時間為 107/3/29-107/4/9 止。

數位多媒體設計系 107 學年徵聘專任/專案教師應徵者基本資料						
序號	姓名	出生年月日	性別	最高學歷	學術專長	現職
1	楊蕾	1956/5/27	女	亞洲大學數位媒體設計學系碩士	2D 手繪動畫、3D Animation	健行科技大學數位多媒體設計系專技助理教授
2	徐文俊	1966/1/18	男	國立臺南大學數位學習科技學系博士	數位遊戲式學習、行動學習、虛擬實境、擴增實境	崑山科技大學視覺傳達設計系專任講師
3	趙增偉	1977/4/15	男	台灣科技大學建築研究所博士	表現技法、桌上型遊戲設計、電腦繪圖、3D 列印	世新大學數位多媒體設計學系專任助理教授
4	陳姿汝	1981/9/27	女	國立交通大學	擴增實境、人機介	南臺科技大學

數位多媒體設計系 107 學年徵聘專任/專案教師應徵者基本資料						
序號	姓名	出生年月日	性別	最高學歷	學術專長	現職
				建築研究所 博士	面與互動、遊戲化 設計、設計思考、 設計創造力、認知 心理學、口語分析	視覺傳達設計 系 助理教授
5	白乃遠	1981/2/12	男	國立雲林科 技大學企業 管理學系 博士	多媒體設計、工商 業設計、科技管 理、新媒體行銷、 3D 動畫、影視後期 製作	中國廣州中山 大學南方學院 藝術設計與創 意產業系專任 教師
6	鄔文杰	1967/12/30	男	台灣大學電 機研究所 博士	Arduino、物聯網、 虛擬實境、UI、 RFID、行動互動裝 置、電機電子電 力、JavaScript、 C#	華夏科技大學 數位媒體設計 系 系主任

決 議：經遴選委員會委員審查後，序號 2-4 之應徵人員，因學術專長與本系此次應徵人員均不符合，經考量本系發展目標，故本次專案/專任教師徵聘案錄取人員從缺，將擇日再進行徵聘。

提案二：本系學生參與校外競賽，申請畢業門檻點數，提請討論。

說 明：

1. 本系學生參與校外競賽得獎列表如下：

參賽學生	競賽名稱	主辦單位	得獎名次
1034C015 吳孟庭	第二屆家扶 LOVE YOU-兒童保護宣導創 意設計競賽	財團法人台灣 兒童暨家庭扶 助基金會	入選
1034C011 陳珮綺 1034C019 張文穎 1034C021 游蕙芯 1034C037 徐淳郁 1034C035 劉珈安	2016 馬祖觀光設計大 賽	連江縣政府	入圍

決 議：

1. 核定競賽種類及點數如下：

參賽學生	競賽名稱	競賽種類	每人點數
1034C015 吳孟庭	第二屆家扶 LOVE YOU-兒童 保護宣導創意 設計競賽	區域級	16 點/4=4 點
1034C011 陳珮綺 1034C019 張文穎 1034C021 游蕙芯 1034C037 徐淳郁 1034C035 劉珈安	2016 馬祖觀光 設計大賽	全國級	32 點/4/5 人=1.6 點

提案三：本系學生參與「教育部藝術與設計菁英海外培訓計畫」獲正取，擬申請本系專業能力畢業門檻之專案點數，提請討論。

說 明：

1. 本系四技學生-游蕙芯、陳珮綺於 106 年暑期參與「107 教育部藝術與設計菁英海外培訓計畫」獲正取，擬申請本系專業能力畢業門檻之專案點數。
2. 教育部藝術與設計菁英海外培訓計畫共分四階段，第一階段-書面審查->第二階段-培訓->第三階段-培訓成績及語文能力審核->第四階段-海外決選公費留學。
3. 游生與陳生均進入至第二階段-培訓，然因語文成績未達標準，故無進入第三階段。此計畫為全國各大學校院推薦學業成績優異且具有出國潛力之學生，通過第一階段書面審查實屬不易，請討論是否以專案方式審查該案之專業能力畢業門檻點數。

決 議：

1. 本案以專案方式審查。
2. 本系學生日後參與教育部藝術與設計菁英海外培訓計畫，進入第一階段 8 點，第二階段之 1-15 名 16 點 (16-30 名維持 8 點)，第三階段 24 點，通過第四階段 32 點。
3. 本案此次游生與陳生各 8 點。

提案四：本系學生參與教師產學合作案製作互動遊戲，擬申請本系專業能力畢業門檻之專案點數，提請討論。

說 明：

1. 本系學生於 106-107 年參與羅治民教師「台北市捷運公

司北投會館互動遊戲設計開發計畫」產學合作案製作互動遊戲(如下表)，擬申請本系專業能力畢業門檻之專案點數。

互動遊戲專案名稱	學號	姓名	負責內容
AR 彩繪列車	1034C015	吳孟庭	程式撰寫
	1034C003	林詠安	遊戲美術
義勇捷運小英雄	1034C018	吳恩多	程式撰寫
	1044C009	彭麗	遊戲美術
GOGO 台北捷運虛擬駕駛	1044C018	陳昕	程式撰寫
	1044C006	高筱婷	遊戲美術

決議：

1. 本案以專案方式審查。
2. 專案製作及後續驗收配合度，經出席委員及計畫主持人決議每位學生獲得點數如下：

互動遊戲專案名稱	學號	姓名	畢業門檻點數
AR 彩繪列車	1034C015	吳孟庭	8 點
	1034C003	林詠安	8 點
義勇捷運小英雄	1034C018	吳恩多	16 點
	1044C009	彭麗	8 點
GOGO 台北捷運虛擬駕駛	1044C018	陳昕	6 點
	1044C006	高筱婷	8 點

三、臨時動議

臨時動議一：有關本系學生支援教師產學合作案或其它計畫案之專業能力畢業點數審查，提請討論。

說明：本系學生協助教師執行產學合作案或其它計畫案，如申請專業能力畢業門檻點數，系務會議以專案方式審查，建議訂定畢業門檻點數上下限，並可由計畫主持人調整學生獲得之點數。

決議：學生協助教師執行產學合作案或其它計畫案，其畢業專業能力畢業門檻點數原則為 8 點及 16 點，計畫主持人得調整學生獲得點數，但需經系務會議討論通過而決定之。

四、散會(13 時 00 分)

