

國立臺北商業大學數位多媒體設計系
105 學年度第 2 學期第 11 次系務會議紀錄

時間：106 年 6 月 13 日(二)中午 12 時 10 分

主席：陳主任恩航

地點：桃園校區教學大樓 4 樓 416 室

出席人員：羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、胡助理教授秀玲、魏助理教授子彬、魏助理教授君純、過助理教授柄樞、曾行政組員靖文

紀錄：曾靖文

一、主席報告

二、提案討論

提案一：有關本系 106 學年第 1 學期「數位媒體加值設計」課程實施辦法，提請討論。

說明：

1. 本系 106 學年度第 1 學期「數位媒體加值設計」開課班級為二技二甲、四技四甲，課程由胡秀玲助理教授及魏君純助理教授聯合授課。
2. 「數位媒體加值設計」課程實施辦法如附件，提請討論。

決議：修正後照案通過，並請公告於系公布欄。

提案二：本系二技二甲畢業專題製作完成應繳文件，提請討論。

說明：

1. 本系二技二甲畢業專題製作已於 105 學年第 1 學期完成。
2. 依本系專題製作辦法規定，學生應將專題相關資料留存於系辦。
3. 有關畢業專題製作完成應繳資料如附件。

決議：

1. 應繳文件修正後通過。
2. 請各指導老師通知學生於期末考結束前繳交畢業專題製作資料，一式兩份，給指導老師及系辦留存。

提案三：修訂本系畢業專題製作實施細則之畢業專題製作評分項目配分比例表，提請討論。

說明：畢業專題製作評分項目配分比例表如附件，提請討論。

提 案：

1. 為避免遊戲組與動畫組評分項目不一，修正遊戲組第一學期期末評分比例表。
2. 修正後照案通過。

提案四：有關本系 106 學年四技甄審設計群實作及面試，提請討論。

說 明：

1. 本系 106 學年四技甄審設計群共計 42 名考生，訂於 106/6/21(三)進行實作及面試作業。
2. 實作時間為 106/6/21(三)09:00-12:00，考科為設計素描，有關考試規定及命題教師提請討論。
3. 面試時間為 106/6/21(三)13:30-17:00，採 3-4 人團體面試，每組 20 分鐘，面試時間表如附件。

決 議：

1. 實作考題由動畫組老師討論後出題。
2. 面試由動畫組老師擔任評審委員。

提案五：有關推派本系 106 學年度各項會議教師代表，提請討論。

說 明：

1. 校務會議代表教師代表 1 名。
2. 校課程委員會學術專家代表 1 名。
3. 教務會議教師代表 1 名。

決 議：

1. 校務會議代表為過柄樞助理教授。
2. 校課程委員學術專家代表為輔仁大學設計學院馮冠超教授。
3. 教務會議教師代表為過柄樞助理教授。

提案六：本系 105 學年第 2 學期專題期末報告相關事宜，提請討論。

說 明：

1. 本系 105 學年第 2 學期專題期末報告時間為 106/6/17(六)10:00-12:00、13:00-17:00，遊戲組報告地點為 A114 階梯教室，動畫組為 A136 階梯教室，各組報告時間如附件。
2. 外審委員名單如下：.

動畫組

台北市立大學兼任講師 郭白欣

動漫藝術家 王登鈺

導演暨動畫師 劉邦耀

遊戲組

荷伊米遊戲聯合創辦人 李俊彥

閩橡科技股份有限公司總監 洪敏祥

響箭工作室負責人 呂俊翰

唯晶科技股份有限公司主任 羅祥凌

決 議：照案通過。

三、 臨時動議(無)

四、 散會(13 時 40 分)

