

國立臺北商業大學數位多媒體設計系
106 學年度第 1 學期第 11 次系務會議紀錄

時間：106 年 12 月 19 日(二)中午 12 時 10 分

主席：陳主任恩航

地點：桃園校區教學大樓 4 樓 416 室

出席人員：羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、胡助理教授秀玲、魏助理教授子彬、魏助理教授君純、過助理教授柄樞、曾行政助理靖文、曾專任助理于庭

紀錄：曾靖文

一、主席報告(略)

二、提案討論

提案一：修訂本系「網頁媒體設計與經營學分學程」，提請討論。

說明：

1. 本系「網頁媒體設計與經營學分學程」作要要點、學程必/選修課程規劃如附件。
2. 以下之學程選修課程在本系及商創系已無開課，擬修訂學程選修課，以利同學完成本系學分學程修課。
3. 檢附本系及商創系課程科目表。

選修課程，至少 14 學分

科目名稱	開課系別	必/選修別	學分數
數位學習教材設計	數位多媒體設計系 (四技二上，二技一上)	選	3
介面設計	數位多媒體設計系 (四技二上，二技二上)	選	3
數位媒體行銷	數位多媒體設計系 (四技二下)	選	2
設計經營與創業	數位多媒體設計系 (四技三上)	選	2
在地產業數位行銷	數位多媒體設計系 (四技三下，二技二下)	選	2
展示科技與設計	數位多媒體設計系 (四技三下，二技二下)	選	3
跨媒體整合行銷	數位多媒體設計系	選	2

科目名稱	開課系別	必/選修別	學分數
設計	(四技四上，二技二下)		
互動電子書設計*	商品創意經營系 (四技四上)	選	2

註：標註「*」之課程應至少修習一門課。

辦法：俟本會議討論修正後，公告實施。

決議：本系「網頁媒體設計與經營學分學程」選修課程修訂如下：

科目名稱	開課系別	必/選修別	學分數
動態圖像設計	數位多媒體設計系	選	3
行動設備遊戲設計	數位多媒體設計系	選	3
虛擬實境遊戲設計	數位多媒體設計系	選	2
遊戲介面設計	數位多媒體設計系	選	2
網路遊戲程式	數位多媒體設計系	選	2
互動媒體遊戲設計	數位多媒體設計系	選	3
創意廣告與微電影製作*	商品創意經營系	選	2
品牌設計與行銷	商品創意經營系	選	2

提案二：本系學生參與校外競賽，申請畢業門檻點數，提請討論。

說明：

1. 106 學年第 1 學期本系學生參與校外競賽得獎列表如下：

參賽學生	競賽名稱	主辦單位	得獎名次
1054C029 許嘉珊 1054C034 丁昀婷 1054C035 劉沛璇 1054C036 錢羽柔	第二十六屆時報金犢獎	旺旺中時媒體集團	入圍

2. 檢附學生申請書及競賽作品，請討論該競賽所屬之類別。

決議：

1. 核定競賽種類及點數如下：

參賽學生	競賽名稱	競賽種類	每人點數
1054C029 許嘉珊 1054C034 丁昀婷 1054C035 劉沛璇 1054C036 錢羽柔	第二十六屆時報金犢獎	全國級	32 點/4(入圍)/4 人=2 點

三、 臨時動議

臨時動議一：修訂本系「畢業專題製作實施細則」，提請討論。

辦法：俟本會議討論修正後，公告實施。

決議：

1. 修訂條文如下：

修正後條文	原條文	修正原因
第七則 6、為使評分老師能夠迅速掌握畢專的內容及學生對該畢專所做的貢獻，學生需於口試前三天將「遊戲(動畫)企劃書」(如附件七~八)及「畢業專題製作分工表」(如附件九) <u>電子檔</u> 交至系辦公室。	第七則 6、為使評分老師能夠迅速掌握畢專的內容及學生對該畢專所做的貢獻，學生需於口試前三天將裝訂完成(含封面)之「遊戲(動畫)企劃書」(如附件七~八)及「畢業專題製作分工表」(如附件九)交至系辦公室。	因遊戲(動畫)企劃書會在口試後再次進行修正，為減少學生裝訂印刷次數，口試前三天僅繳交電子檔即可。

四、 散會(13 時 00 分)

