

國立臺北商業大學數位多媒體設計系
105 學年度第 2 學期第 3 次系務會議紀錄

時 間：106 年 3 月 7 日(二)中午 12 時 00 分

主 席：陳主任恩航

地 點：桃園校區教學大樓 4 樓 416 室

出席人員：羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、胡助理教授秀玲、魏助理教授子彬、魏助理教授君純、過助理教授柄樞、曾行政助理靖文

紀錄：曾靖文

一、 主席報告

二、 提案討論

提案一：四技三甲學生向校長反應有關遊戲美術設計課程之修課學生程度不一問題，提請討論。

說 明：學生反應問題如下：

校長您好：

我們是數媒系的學生，我們要投訴這學期系上的選課機制。這次的「遊戲美術設計」以及「3D 遊戲場景設計」這兩門課讓三年級和一年級一起選修同一門課，因為三年級和一年級的進度不同，導致本已學過的高年級要配合低年級的步調從基礎開始學習，也因為很多課程與其他年級共修讓很多人選不到課，而面臨學分不足的問題。

希望學校可以聆聽學生甘苦的心聲，不要因為我們是新系第一屆就把我們當白老鼠 QAQ

懇請校長閱畢後予以答覆 四技數媒三甲學生 敬上

決 議：因本系課程在上學期大幅度調整，勢必有同學會受影響，因此請授課教師調整課程內容，並請兩班導師輔導學生，往後課程會避免低年級課程與高年級課程合開。

提案二：106 學年度師生實務增能第二階段計畫申請，提請討論。

說 明：106 學年度師生實務增能第二階段計畫如附件。

決 議：

1. 106 學年度師生實務增能計畫共有程序四-程序七，分配由各位教師提供計畫內容：

程序四：業界專家協同教學：過柄樞 教師

程序五：教師深度實務研習(國內)：羅治民 教師

程序五-教師海外深度實務研習(國外)：魏君純 教師

程序六：教師深耕服務(國內)：魏子彬 教師

程序七：學生校外實習：謝芝玲 教師

提案三：有關本校執行教育部「技專校院辦理職能專業課程方案」，每學院每學年度至少需辦理一項職能專業課程方案，提請討論。

說 明：

1. 依北商技教字第 010600216 號簡便行文辦理(如附件)。
2. 依 106/3/6 創新經營學院主管會議決議，院長指示 106 學年度「職能專業課程」由本系執行。

決 議：請各位教師協助。

三、 臨時動議(無)

四、 散會(13 時 20 分)

