

國立臺北商業大學數位多媒體設計系
106 學年度第 2 學期第 8 次系務會議紀錄

時間：107 年 5 月 1 日(二)中午 12 時 10 分

主席：陳主任恩航

地點：桃園校區教學大樓 4 樓 416 室

出席人員：羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、胡助理教授秀玲、魏助理教授子彬、魏助理教授君純、過助理教授柄樞、曾行政助理靖文

紀錄：曾靖文

一、主席報告

二、提案討論

提案一：本系學生專業能力畢業門檻標準修正，提請討論。

說明：

1. 應屆畢業生四技四甲截至今日尚有 30 名學生未通過本系專業能力畢業門檻，經瞭解該些學生均為尚未取得非證照類點數，故無通過專業能力畢業門檻。
2. 系主任於 107/4/30 與該班班級學生討論溝通後，學生對於本系專業能力畢業門檻標準提出以下建議：
 - (1) 學生競賽點數經系務會議審查後，如申請人對於核定之競賽點數有疑慮，希望能有重申再檢制度。(第一屆、第二屆的 Line 貼圖競賽點數不一，第一屆算校內競賽，第二屆算系內競賽)
 - (2) 學生競賽點數經系務會議審查後，希望能公告於佈告欄或製作雲端 Excel 即時公佈。
 - (3) 恢復參賽作品可一稿多投，且有入圍競賽的點數可以全部列計。
 - (4) 全國性、區域性競賽如何界定？為什麼全國民眾都能參加的比賽不能算全國性而是區域性？訂定的標準為何？
 - (5) 公佈的比賽點數細項列出，不然都不知道哪個比賽幾點。
 - (6) 建議刪除團體競賽點數除以競賽參加人數之規定。
3. 檢附本系「學生專業能力畢業門檻標準」，如附件。

決議：

1. 如學生對於核定點數有疑異，可提出重審要求。
2. 第一屆、第二屆 Line 貼圖競賽皆為校內競賽，請重新修

正學生畢業點數後公告。

3. 公布點數會有洩漏個人隱私之疑慮，故個人點數暫不以雲端方式公開查詢，請學生至系辦詢問即可。
4. 學生參賽作品可一稿多投。
5. 修改競賽等級數，改第一級、第二級、第三級、第四級，第一級競賽以教育部設計戰國策網站所列之國際競賽為主，第二級競賽請遊戲組、動畫組教師列出全台灣固定舉辦之相關競賽為主，第三級競賽則為非一、二級所列之校外競賽，第四級競賽為校內競賽。
6. 競賽點數依競賽級數決定之。
7. 修訂本系「學生專業能力畢業門檻標準」，請系辦公告全系學生知悉。

提案二：修訂本系「學生英能力畢業門檻及輔導要點」，提請討論。

說明：

1. 本系「學生英能力畢業門檻及輔導要點」業經本系 106-2-2 院課程委員會修訂通過。
2. 然 106-2-1 創新經營學院主管會議討論決議，訂定「創新經營學院學生英能力畢業門檻及輔導要點」。
3. 故本系「學生英能力畢業門檻及輔導要點」擬比照院之法規，修訂本系要點如附件。

決議：照案通過。

提案三：本系 108 學年度各學制招生名額，提請討論。

說明：

1. 依教務處簡便行文辦理。
2. 本系 107、108 學年度各學制招生名額暫定如下表：

學年	日二技	日四技	夜四技
107	16	36	33
108	16	36	33

決議：

1. 依創新經營學院 106-2-3 院主管會議決議，商設系於 108、109 學年度歸還以下名額數予本系：（創新設計與經營研究所研究生名額歸還）

學年	日二技	日四技
107	2	2
108	2	2

2. 本系 108 學年度各學制招生名額如下表：

學年	日二技	日四技	夜四技
107	18	38	33

三、 臨時動議(無)

四、 散會(13 時 20 分)

