

國立臺北商業大學數位多媒體設計系
104 學年度第 2 學期第 2 次系課程委員會會議紀錄

時間：105 年 5 月 6 日(五)中午 12 時 00 分

主席：林主任宏仁

地點：桃園校區教學大樓 4 樓 422 室

出席人員：英國阿多尼斯國際有限公司榮譽董事長兼設計總監林英明博士、林主任宏仁、陳副教授恩航、羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、胡助理教授秀玲、魏助理教授子彬、魏助理教授君純、曾助教靖文

記錄：曾靖文

一、 主席報告：(略)

二、 提案討論：

提案一：新增本系四年制專業選修課程，提請審議。

說 明：

1. 因課程需要及執行教育部技職再造計畫，擬新增以下專業選修課程：

開課年制	科目類別	課程名稱 (學分/時數)	開課時間	備註
四年制	專業選修	創意工具機及3D 列印(3/3)	第3學年上 學期	103學年度入 學新生適用
四年制	專業選修	創意工具機及3D 列印(3/3)	第3學年上 學期	104學年度入 學新生適用
四年制	專業選修	Arduino 互動設 計(3/3)	第2學年上 學期	104學年度入 學新生適用
四年制	專業選修	動態圖像設計 (3/3)	第2學年上 學期	104學年度入 學新生適用

2. 以上新增之專業選修課程，適用於 103、104 學年度入學新生，修正後之四年制課程科目表及課程異動對照表如附件 1。

辦 法：俟本會審議通過後，續送院級課程委員會審議。

決 議：照案通過。

提案二：修正專業選修課程名稱，提請審議。

說 明：

1. 本系因課程教學需求，擬修正以下專業選修課程名稱：

開課年制	科目類別	原核定課程 名稱(學分/時 數)	修正後課程 名稱 (學分/時數)	開課時 間	備註
四年制	專業選修	遊戲特效 (3/3)	3D 遊戲動 畫設定(3/3)	第3學 年上學	103學年 度入學新

開課年制	科目類別	原核定課程名稱(學分/時數)	修正後課程名稱(學分/時數)	開課時間	備註
				期	生適用
四年制	專業選修	遊戲特效(3/3)	3D 遊戲動畫設定(3/3)	第 3 學年上學期	104 學年度入學新生適用
四年制	專業選修	遊戲特效(3/3)	3D 遊戲動畫設定(3/3)	第 3 學年上學期	105 學年度入學新生適用
二年制	專業選修	動態表演(3/3)	動畫概論(3/3)	第 1 學年上學期	105 學年度入學新生適用
四年制	專業選修	動態表演(3/3)	動畫概論(3/3)	第 1 學年下學期	105 學年度入學新生適用

2. 以上修正之專業選修課程，適用於 103、104、105 學年度入學新生，修正後之二年制、四年制課程科目表及課程異動對照表如附件 1。

辦 法：俟本會審議通過後，續送院級課程委員會審議。

決 議：照案通過。

三、 臨時動議(無)

四、 散會(13 時 30 分)。

