

國立臺北商業大學 103 學年度第 1 學期第 2 次
數位多媒體設計系課程委員會議紀錄

時間：103 年 10 月 29 日(三)中午 12 時 00 分

主席：林主任宏仁

地點：桃園校區教學大樓 4 樓 422 室

出席人員：羅助理教授治民、謝助理教授芝玲、曾助教靖文

記錄：曾靖文

一、主席報告：(略)

二、提案討論：

提案一：擬於 103 學年第 2 學期加開專業選修課程，提請討論。

說明：

1. 繼上次開會討論，擬於 103 學年第 2 學期加開下列專業選修課程，請討論是否確認加開課程。

開課學制	科目類別	課程名稱 (學分/時數)	開課時間
二年制	專業選修	角色雕塑(3/3)	第 1 學年 第 2 學期
二年制 四年制	專業選修	數位插畫(2/2)	第 1 學年 第 2 學期

決議：照案通過，並適用於 103 學年度(含)後入學新生。

提案二：配合本系課程規劃，擬修訂下列課程開課時間，提請討論

開課學制	科目類別	課程名稱 (學分/時數)	修正前 開課時間	修正後 開課時間
二年制	專業選修	數位攝影(2/2)	第 2 學年 第 1 學期	第 1 學年 第 2 學期
四年制	專業選修	腳本設計(2/2)	第 2 學年 第 1 學期	第 1 學年 第 2 學期

決議：照案通過，並適用於 103 學年度(含)後入學新生。

提案三：修正下列課程之科目類別及開課時間，提請討論。

開課學制	課程名稱 (學分/時數)	修正前 科目類別	修正後 科目類別	修正前 開課時間	修正後 開課時間
四年制	設計倫理與 法規(2/2)	專業選修	專業必修	第 3 學年 第 1 學期	第 2 學年 第 1 學期

決議：照案通過，並適用於 103 學年度(含)後入學新生。

三、臨時動議：

提案一：修訂下列課程名稱、科目類別：

開課學制	修正前課程名稱(學分/時數)	修正後課程名稱(學分/時數)	修正前科目類別	修正後科目類別
二年制 四年制	動畫設計實務(3/3)	平面動畫(3/3)	專業選修	無修正
二年制 四年制	3D 電腦建模(3/3)	3D 電腦動畫基礎(3/3)	專業必修	無修正
二年制 四年制	進階電腦動畫(3/3)	3D 電腦動畫進階(3/3)	專業必修	<u>專業選修</u>
四年制	數位音樂(3/3)	數位音樂製作(3/3)	專業選修	無修正
四年制	腳本設計(2/2)	劇本與腳本設計(2/2)	專業必修	<u>專業選修</u>
四年制	行動設備程式設計(3/3)	無修正	專業必修	<u>專業選修</u>
四年制	遊戲引擎應用設計基礎(3/3)	無修正	專業必修	<u>專業選修</u>

決議：照案通過，並適用於 103 學年度(含)後入學新生。

提案二：修訂下列課程開課時間，並適用 104 學年度(含)後入學新生。

開課學制	課程名稱(學分/時數)	修正前開課時間	修正後開課時間
四年制	平面動畫(3/3)	第 1 學年 第 2 學期	第 1 學年 第 1 學期
二年制 四年制	網頁設計(3/3)	第 1 學年 第 2 學期	第 1 學年 第 1 學期

決議：照案通過，並適用於 104 學年度(含)後入學新生。

提案三：配合本系課程架構及安排，四年制加開下列專業選修課程：

開課學制	課程名稱(學分/時數)	開課時間
四年制	角色造型設計(3/3)	第 3 學年 第 1 學期
四年制	場景設計(2/2)	第 3 學年 第 1 學期

決議：照案通過，並適用於 103 學年度(含)後入學新生。

四、散會(13 時 20 分)